



O desafio da Eficiência Energética!

Filipa Alves - ZERO

Guimarães – 27 de Janeiro de 2018

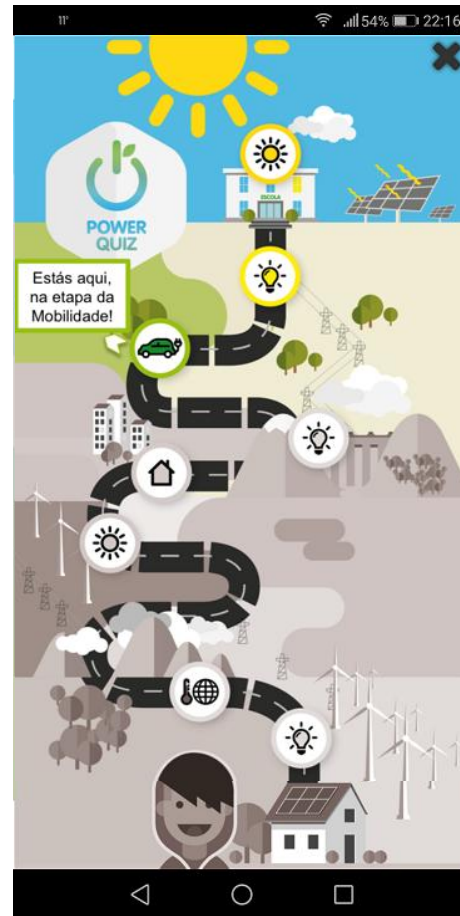
O Projeto

- Sensibilizar os jovens para as questões da eficiência energética, da redução dos consumos de energia e do combate às alterações climáticas.
- Para alunos do 5º ao 12º ano:
 - Grupo I: 5º e 6º ano
 - Grupo II: 7º ao 9º ano
 - Grupo III: 10º ao 12º ano
- Pode ser jogado em dispositivos móveis e no computador.

Como Jogar

- Fazer download da app ou aceder ao link powerquiz.pt;
- Fazer o registo, dando um e-mail válido e preenchendo corretamente os dados do concelho, escola e o grupo em que está ;
- O aluno tem uma missão para jogar ao longo de 16 semanas, onde em cada semana tem um novo quiz para responder;
- O aluno pode não começar desde logo no jogo, mas quanto mais cedo começar, mais tempo tem para realizar os quizzes e desafiar os amigos e outros alunos do mesmo grupo para batalhas.

Caminho da Missão



Quizzes

- Temas: Energia, Eficiência Energética, Mobilidade, Construção e Alterações Climáticas;
- Cada quiz tem 4 níveis, com 7 perguntas cada;
- Perguntas de escolha múltipla, com diferentes níveis de dificuldade e aleatórias;
- Existem 4 ajudas em cada nível, que só podem usar se tiverem moedas, que são dadas pelas medalhas conquistadas no fim de cada quiz, e também quando ganham a medalha de aderirem ao projeto.

Batalhas

- Entre dois jogadores do mesmo grupo, independente da escola a que pertençam;
- O vencedor ganha pontos que contribuem para a sua classificação final;
- Cada Batalha tem 10 perguntas, com 3 possibilidades de ajuda.
- A Batalha pode ser de qualquer quiz, desde que os alunos já estejam ambos nessa fase do jogo principal (a Missão), e os alunos podem desafiar-se as vezes que quiserem para qualquer quiz.

Aprender

- Quer no quiz, quer na batalha, se o aluno não acertar na resposta correta, esta aparece assinalada a verde, e a sua opção aparece a vermelho.
- No fim do nível de cada quiz o aluno pode também consultar não só as respostas que acertou e errou, mas também a explicação da resposta correta de cada pergunta.
- Os alunos só avançam na missão se passarem cada nível e cada quiz com sucesso.
- Quanto mais jogarem, mais os alunos vão aprender 😊

Ser o Boss da Eficiência Energética

- Ao realizar os quizzes e vencer as batalhas, os alunos ganham pontos.
- Os 3 melhores alunos em cada grupo vão ser premiados, como sendo os Boss da Eficiência energética:
 - 1º lugar: 1 tablet,
 - 2º lugar: 1 coluna portátil,
 - 3º lugar: 1 power bank.
- As escolas também vão ser premiadas, por grupo. A sua pontuação resulta do conjunto da pontuação dos alunos daquela escola, naquele grupo específico:
 - 1º lugar: cabaz de material escolar no valor de 500€,
 - 2º lugar: cabaz de material escolar no valor de 300€,
 - 3º lugar: cabaz de material escolar no valor de 200€.

Promotores



Financiamento



Medida financiada no âmbito do Plano de Promoção da Eficiência no Consumo de energia elétrica, aprovado pela Entidade Reguladora dos Serviços Energéticos.

Parceiro de comunicação



Apoios





Obrigada pela vossa atenção!

powerquiz@zero.org